

Монгол-Японы хүний нөөцийн хөгжлийн төв



Шинэ
сургалт

ОРЧИН ҮЕИЙН МЕНЕЖМЕНТИЙН СИМУЛЯЦИ “Business Management Game”

(Туршиж үзэх хичээл)
2025.09.23

2025 он

1) Сургалтын зорилго:

Энэхүү сургалтаар Японы бизнесийн сургуулиуд болон албан байгууллагуудын сургалт хөгжлийн хөтөлбөрт нэвтрээд буй орчин үеийн “Бизнесийн удирдлагын симуляци (Business Management Game)”-ийг туршиж үзэх боломжийг олгоно. Васэдагийн Бизнесийн Сургуулийн хяналтан дор боловсруулагдсан BMG нь хийсвэр компанийн менежментийн туршлагаар дамжуулан менежментийн шийдвэр гаргах, багийн стратеги боловсруулах, санхүүгийн сэтгэлгээ зэрэг чадварыг цогцоор нь хөгжүүлэх боломжтой.

Сургалтын оролцогчдыг өөрсдийгөө компанийн удирдлага гэж төсөөлөн, шийдвэр гаргаж, түүний үр дүнг бодит цаг хугацаанд дүгнэх туршлагаар дамжуулан, Японы шинэ үеийн удирдагчдыг бэлтгэхэд ашиглагдаж буй “практик сургалтын агуулга”-ыг мэдрүүлэх юм.

2) Хугацаа: 2025.09.23 (Мягмар, 09:30-12:30)

3) Хамрагдах хүн: “Business Management Game”-ийг сургалт хөгжлийн хөтөлбөртөө нэвтрүүлэх сонирхолтой их дээд сургуулийн багш нар, сургалтын албаныхан, байгууллага аж ахуйн нэгжийн удирдах албан тушаалтнууд, сургалт хөгжлийн менежерүүд

4) Хамрагдах хүний тоо: 30 хүн

※Хүний тоо гүйцсэн тохиолдолд хугацаанаас өмнө бүртгэл дуусахыг анхаарна уу!

※ Зөөврийн компьютертой ирнэ үү!

5) Сургалтын төлбөр: 50,000 төгрөг

6) Хичээл заах багш: Сүдо Шо



“Сүкорэ” ХК-ийн ТУЗ-ийн дарга

LINE корпорацид интернэт сурталчилгааны газрын захирлаар ажиллаж, бизнес болон багийн удирдлагад ажилласан туршлагатай. Үүний дараа Дижитал Агентлагт төрийн байгууллагуудын дижитал шилжилтийг хариуцан ажилласан.

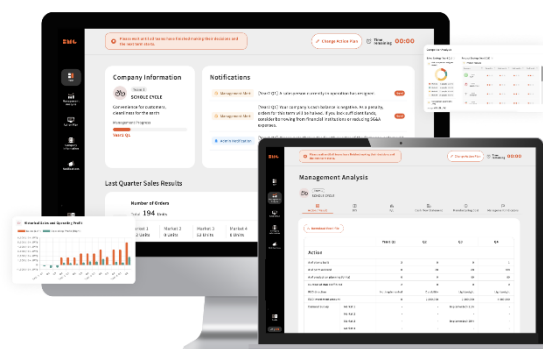
2021 онд “Сүкорэ” компанийг үүсгэн байгуулж, одоогийн байдлаар хувийн болон дээд боловсролын байгууллагуудын дараагийн үеийн удирдагчдыг бэлтгэхэд дэмжлэг үзүүлж байна.

Васэда Их Сургуулийн Бизнесийн Сургууль.

Энэтхэгийн Бизнесийн Удирдлагын Их Сургууль,

7) Сургалтын хөтөлбөр:

Өдөр	Сэдэв	Агуулга	Цагийн хуваарь
9 сарын 23 /Мягмар/	(1) Бизнесийн симуляцийн туршлага (2.5 цаг)	3-4 хүний бүрэлдэхүүнтэй багт хуваагдан, хийсвэр компанийг удирдах даалгавар гүйцэтгэнэ. - Компьютер ашиглан онлайн орчинд компанийн удирдлагын туршлага хуримтлуулна. Та үйлдвэрлэлийн компанийн захирал болж, өөрчлөгдөн буй зах зээл, өрсөлдөгчдийн үйл ажиллагааг шинжлэн, 5 жилийн хугацаанд үйлдвэрлэл, судалгаа, боловсруулалт, ажилтан сонгон шалгаруулалт, маркетинг, санхүү зэрэг менежментийн олон төрлийн шийдвэр гаргана. - BMG нь орчин үеийн бодит өрсөлдөөнт орчныг дуурайхын зэрэгцээ график, рейтинг зэрэг ойлгомжтой үйлдлийн дэлгэц, багуудын хооронд өрсөлдөх системийг нэвтрүүлснээр оролцогчдын сонирхол, өрсөлдөх сэтгэлгээ, сурах эрмэлзлийг нэмэгдүүлдэг.	Хичээлийн цаг 09:30-12:30
	(2) Аж ахуйн нэгж, дээд боловсролын байгууллагуудад нэвтрүүлсэн жишээ (0.5 цаг)	- Япон дахь аж ахуйн нэгж болон дээд боловсролын байгууллагуудад нэвтрүүлсэн жишээнүүдийг танилцуулна. - Их дээд сургууль, мэргэжлийн сургуулиудад манлайллыг хөгжүүлэх, бизнесийн мэдлэгийг гүнзгийрүүлэх зорилгоор хичээл, семинарт ашиглаж байгаа бөгөөд суралцагчдын идэвх санаачилга, практик ур чадварыг дээшлүүлэх арга хэрэгсэл болж өндөр үнэлэгдэж байна. Мөн томоохон болон старт-ап компаниудад шинэ менежерүүдэд зориулсан манлайллын сургалт, залуу ажилтнуудад зориулсан бизнесийн суурь мэдлэгийн сургалтад нэвтрүүлж, бизнесийн сэтгэлгээ болон багаар шийдвэр гаргах чадварыг хөгжүүлэх үр дүнтэй арга болж байна. Боловсролын арга зүйгээ байнга сайжруулж байдаг та бүхэнд шинэ мэдлэг, ойлголт өгнө гэдэгт итгэлтэй байна.	Завсарлага 10:50-11:00 /10 мин/



8) **Бүртгэл:** Доорх QR кодыг уншуулж бүртгүүлнэ үү.



9) **Холбоо барих:**



Утас: 7511-0879(Ext.3) , 8063-0879

Э-Мэйл: business@japan-center.edu.mn



Цахим хуудас: www.japan-center.edu.mn



Фейсбүүк хуудас: www.facebook.com/Mojc.business

